
TD 01 : Prise en main

Ce TD portera sur la prise en main du langage objective-C et de l'IDE XCode. Vous aurez à créer deux petites applications basique qui vous permettront de manipuler les quelques nouvelles notions liés au développement d'application pour iOS.

1. Réalisation d'un plus ou moins

Le plus ou moins, jeu très connu où le joueur doit réussir à deviner un nombre choisi par l'ordinateur en ne s'aidant que des indices (plus ou moins) reçu lors de ses différentes soumissions est très simple algorithmiquement et vous permettra donc de vous focaliser sur les concept lié au développement iOS.

Pour cette exercice, une application avec une seule page peut être suffisante (sauf si vous souhaitez légèrement complexifier). Sur cette page, il vous faudra au minimum, un label, un textfield et un button pour valider.

2. Réalisation d'un morpion

Dans cette seconde partie, vous devez implémenter le jeu du morpion (ou tic-tac-toe <http://fr.wikipedia.org/wiki/Tic-tac-toe>). À vous de choisir comment est-ce que vous souhaitez gérer les entrées de l'utilisateur, cela peut être fait par un simple « touch » sur la case concerné ou bien en saisissant la ligne, la colonne et en validant.

La seule contrainte ici sera de gérer la grille en utilisant un tableau (NSArray) à une ou deux dimensions selon ce que vous souhaitez.

Conseil : Si vous souhaitez le faire avec du touch, pensez à utiliser des boutons pour les cases ;-)