

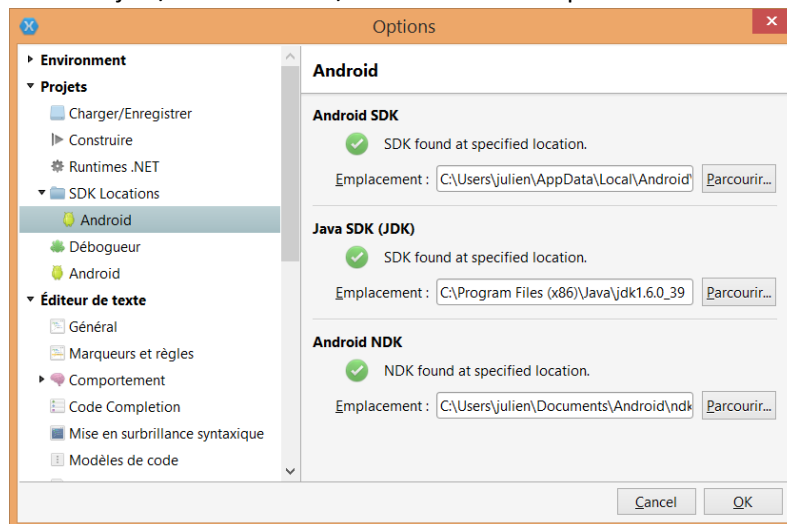
## Xamarin.Forms – Création d'un projet

Les instructions ci-dessous vous guideront pour créer un projet Xamarin.Forms sur XamarinStudio. Nous verrons également comment référencer la librairie qui vous servira tout au long de ce cours.

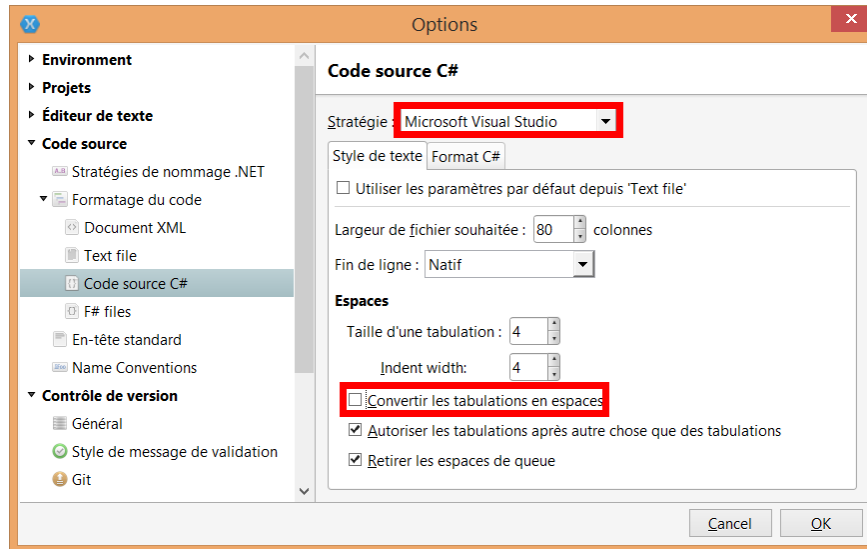
Première chose, lancer XamarinStudio

### Configuration de XamarinStudio

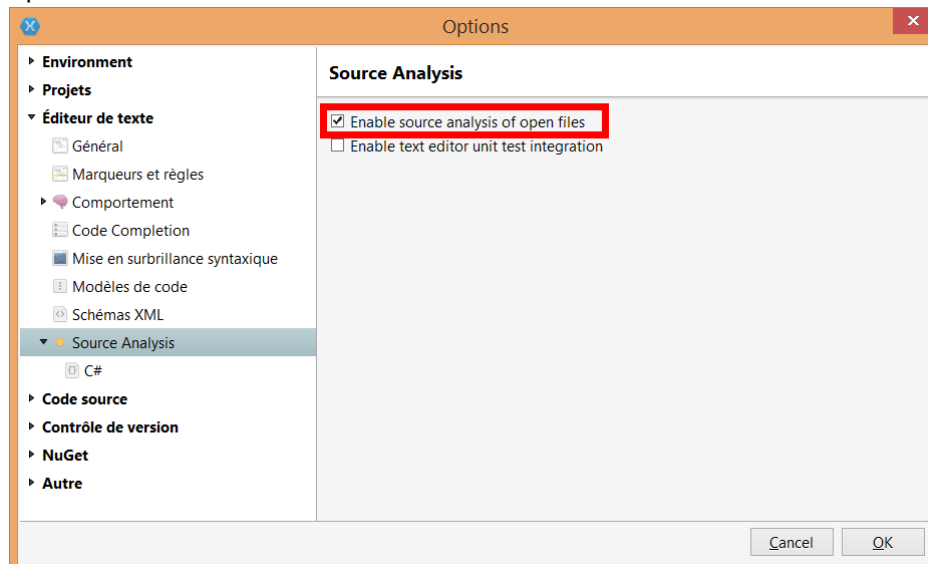
- Allez dans Outils -> Account pour vérifier que vous êtes bien loggé. Si ce n'est pas le cas, authentifiez-vous.
- Allez dans Outils -> Options et faites les choses suivantes :
  - o Dans Projets/SDK Locations/Android : vérifier que tout est au vert



- o Dans Code source/Formatage du code/Code source C#, choisissez « Microsoft Visual Studio » puis décocher « Convertir les tabulations en espaces »

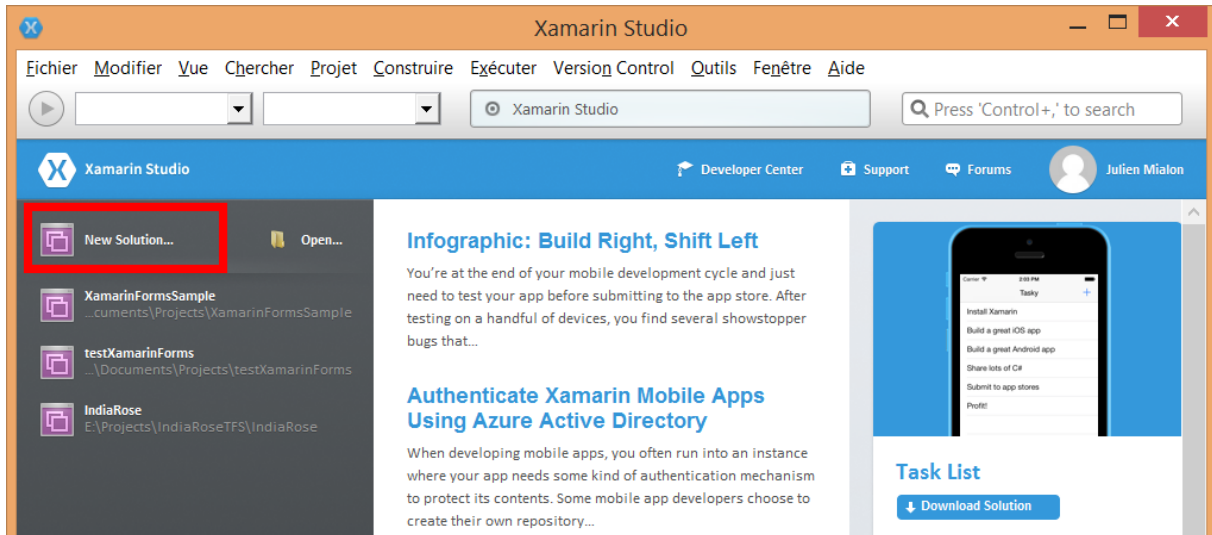


- Dans Éditeur de texte/Source Analysis, cochez la case « Enable source analysis of open files »

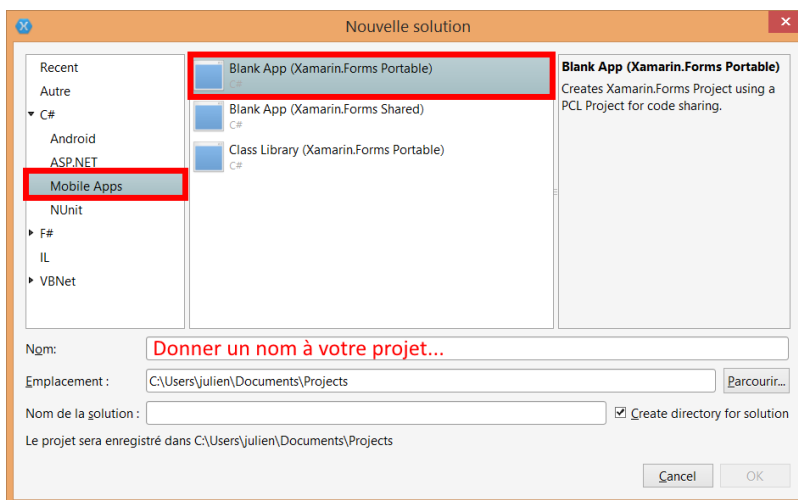


## Création d'un projet

Créons maintenant un projet, utilisez le bouton « New Solution... »

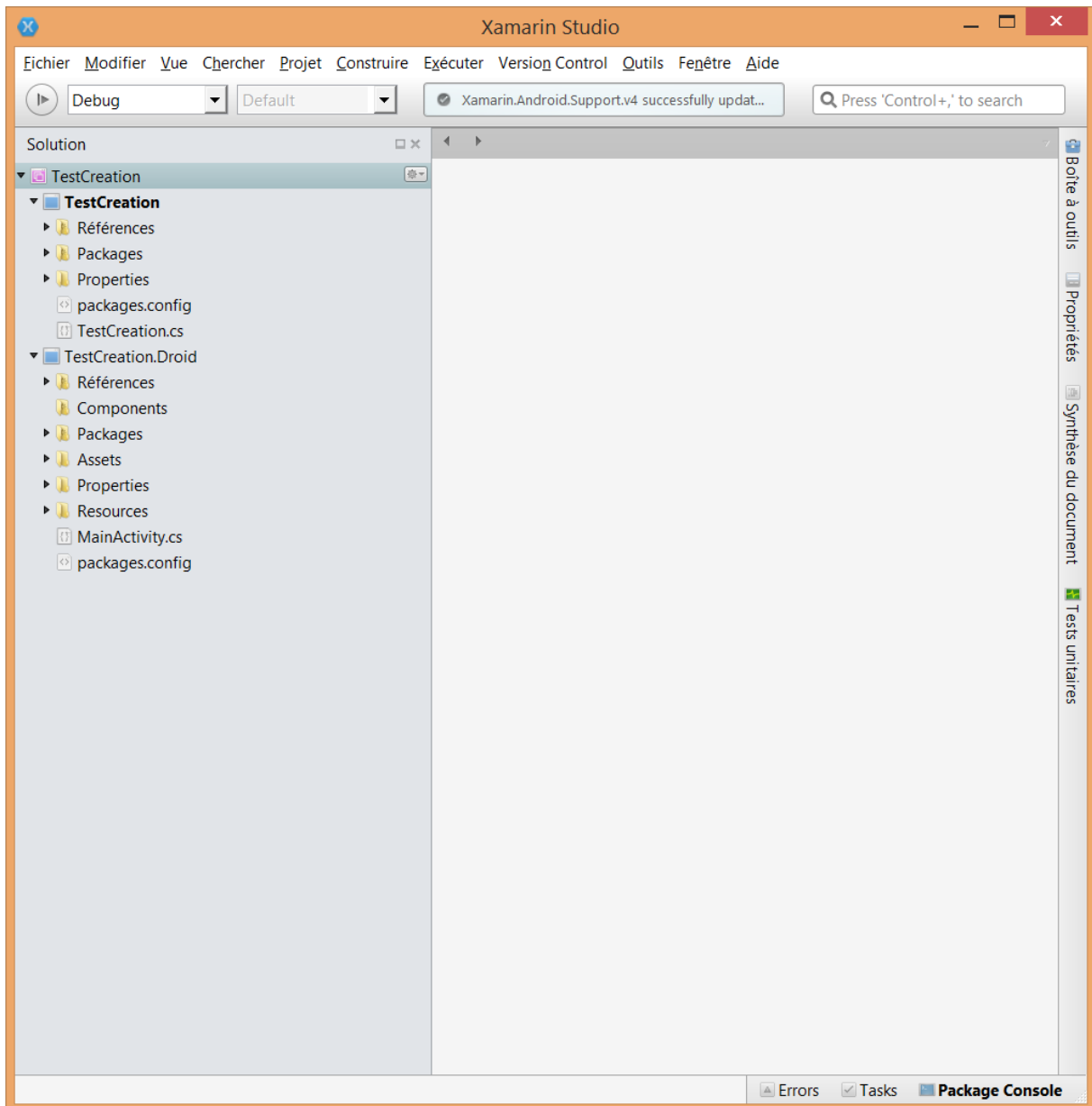


La fenêtre qui s'ouvre vous demande quel type de projet vous souhaitez créer, choisissez bien « Blank App (Xamarin.Forms Portable) », ici, on nommera notre projet « TestCreation »



Vous vous retrouvez avec une solution nommée « TestCreation » et deux projets :

- TestCreation => qui contiendra le code portable à travers toutes les plateformes
- TestCreation.Droid => qui contiendra le code spécifique à Android



Afin de simplifier le développement au cours des premiers TD, une librairie vous est mise à disposition pour vous permettre de ne pas gérer certaines parties du système. Nous allons donc télécharger cette librairie. Pour cela, faites clic-droit sur le dossier « Packages » dans le projet TestCreation (pas le .Droid) et Add Packages.

Une fenêtre va s'ouvrir, dans la recherche (en haut à droite), mettez « Storm.Mvvm.Forms ». Une fois trouvé, cochez le package et validez. Faites ensuite de même pour le projet Android et/ou iOS.

Vous pouvez maintenant commencer le développement 😊