

---

*Rattrapage : Xamarin.Forms dans les bouquins*

---

Documentation : <https://github.com/Julien-Mialon/StormXamarin/wiki/Forms-full-documentation>

Vos notes de cours, vos exercices de TD.

## Description de l'application

Dans l'exercice précédent, un des plus grands collectionneurs de livres rares vous a fait créer une application iPhone pour lui permettre de gérer sa collection de livre. Avec l'engouement que cette application a provoqué, plusieurs de ses amis vous demandent maintenant de faire une application pour chaque plateforme (Android, WinPhone, iOS) dans cette optique, vous allez développer l'application sur Xamarin.Forms.

Cette application devra permettre les mêmes fonctionnalités que sur iPhone c'est-à-dire :

- Consulter le contenu de la collection
- Voir le détail de chaque livre
- Faire des requêtes simples sur la collection
  - 1. Avoir le nombre de livres dans la collection
  - 2. Avoir le nombre de livres d'un auteur particulier (le joker sera utilisé implicitement au début et à la fin de la requête, par exemple : « ean » retournera les livres de « Jean Dupont » et de « Jean Durand »)
  - 3. Avoir le nombre de livres d'une certaines maison d'édition (avec les mêmes règles que précédemment).
  - Attention : le résultat des requêtes 2 & 3 devra être affiché de la manière suivante :
    - Un label permettant de changer la requête
    - Un label indiquant le nombre de résultats
    - La liste déroulante de tous les résultats (qui se met à jour en temps réel lors de la frappe)

Une fonctionnalité permettant de prendre des notes sur chaque livre pourra être implémentée en bonus.

## Contraintes

Vos données devront bien entendu être persistantes entre les lancements de l'application. Dans cette optique, nous vous proposons d'utiliser Json.Net pour tout stocker ou bien SQLite mais si vous souhaitez utiliser une autre technologie, il n'y a aucun problème.

Vous ferez attention à utiliser des méthodes asynchrones quand cela vous semble important (lecture de fichier, requête sur la base de données...)

## Données d'exemple

Afin de pré remplir la base de données, nous vous proposons ces quelques titres :

Titre	Auteur	Maison d'édition	Numéro ISBN
Histoire sans fin	Ende Mickael	Livre de Poche	2.253.03598.X
La pendule de Foucault	Eco Umberto	Livre de Poche	ISBN 2-253-05949-8
L'apprenti assassin	Hobb Robin	J'ai Lu	ISBN 2-290-31323-8

## Rendu

Vous rendrez votre projet sous format zip par email à [mialon.julien@gmail.com](mailto:mialon.julien@gmail.com) en prenant garde à l'avoir nettoyé avant et de ne pas envoyer le dossier packages (qui contient tout ce qui est importé via NuGet). Vous préciserez dans le mail en quelques lignes :

- Les fonctionnalités implémentées
- La solution de persistance de données choisie
- La plateforme sur laquelle vous avez testé votre application (Android, iOS, et/ou Windows Phone)

## Notation

La notation tiendra compte :

- Du nombre de fonctionnalités implémentés correctement,
- De la lisibilité du code (indentation, nom de variable, ...),
- De la qualité des commentaires,
- Du bon respect du pattern MVVM,
- Du respect des bonnes pratiques de développement sur plateforme mobile (Asynchrone, ...),
- Des améliorations optionnelles qui ont été faites.